**ОС. Лекция 1**

**Словарь**

***Операционная система —*** это комплекс взаимосвязанных программ, предназначенных для управления ресурсами компьютера и организации взаимодействия с пользователем.

***Интерфейс —*** это совокупность средств взаимодействия программы и пользователя.

***Windows —*** это семейство операционных систем, разработкой которых занимается компания Microsoft

***Linux —*** это семейство Unix-подобных операционных систем на базе ядра **Linux**, включающих тот или иной набор утилит и программ проекта GNU, и, возможно, другие компоненты

***Программное обеспечение —*** это программа или множество программ, используемых для управления компьютером

***Прерывание —*** это сигнал от программного или аппаратного обеспечения, сообщающий процессору о наступлении какого-либо события, требующего немедленного внимания.

***Ядро (kernel) —*** это цетральная часть операционной системы (ОС), обеспечивающая приложениям координированный доступ к ресурсам компьютера, таким как процессорное время, память, внешнее аппаратное обеспечение, внешнее устройство ввода и вывода информации.

***Разрядность ОС —*** это свойство операционной системы, определяющее количество информации, которой одновременно оперирует компьютер

***Архитектура процессора —*** это совместимость с определённым набором команд (Intel x86), их структуры (система адресации, набор регистров) и способа исполнения (счётчик команд)

***Архитектура процессора —*** это некий набор свойств и качеств, присущий целому семейству процессоров

***Уровень абстрагирования от оборудования —*** это слой абстрагирования, реализованный в программном обеспечении, находящийся между физическим уровнем аппаратного обеспечения и программным обеспечением, запускаемом на этом компьютере

***DLL —*** это «библиотека динамической компоновки», «динамически подключаемая библиотека») в операционных системах [Microsoft Windows](https://ru.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Windows) и [IBM OS/2](https://ru.wikipedia.org/wiki/IBM_OS/2) — динамическая [библиотека](https://ru.wikipedia.org/wiki/Библиотека_(программирование)), позволяющая многократное использование различными программными приложениями

***Win 32 —*** это основной интерфейс программирования в семействе ОС Windows

***Процесс —*** это контейнер ресурсов, используемых потоками

***Поток —*** это сущность внутри процесса, получающая процессорное время

***Depends —*** это бесплатная программа, также известная как Dependency Walker. Представляет собой инструмент, служащий анализа структуры, также для поиска зависимостей (явных и неявных) между модулями в исполняемых файлах и библиотеках

***Компилятор —*** это программа, которая переводит текст, написанный на языке программирования, в набор машинных кодов

***C (Си) —*** это компилирумый язык программирования общего назначения

***Intel —*** это американская компания, разработчик и производитель электронных устройств и компьютерных компонентов

***Аппаратное обеспечение —*** это совокупность технических средств (электронных и механических устройств), обеспечивающих, как нормальное функционирование каких-либо электронных систем – компьютеров, сетей передачи данных, так и расширяющих их основные функции

***Исполнительная система —*** это совокупность компонентов, выолняющихся в привилегированном режиме - режиме ядра, и формирующих законченную ОС за исключением пользовательского интерфейса